

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA PT. BOPI REDHA TEHNIK BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

M. LATIEF KURNIA

11453101826



UIN SUSKA RIAU

UIN SUSKA RIAU

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU**

2021

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN PADA PT. BOPI REDHA TEHNIK BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Oleh:

M. LATIEF KURNIA

11453101826

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 6 Juli 2021

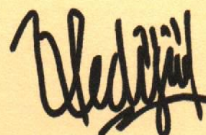
Ketua Program Studi



Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

Pembimbing



Medyantiwi Rahmawita, ST., M.Kom.

NIK. 130517051

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA PT. BOPI REDHA TEHNIK BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Oleh:

M. LATIEF KURNIA

11453101826

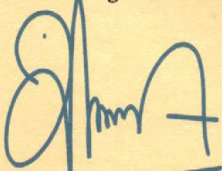
Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
di Pekanbaru, pada tanggal 6 Juli 2021

Pekanbaru, 6 Juli 2021

Mengesahkan,



Ketua Program Studi



Idria Maita, S.Kom., M.Sc.
NIP. 197905132007102005

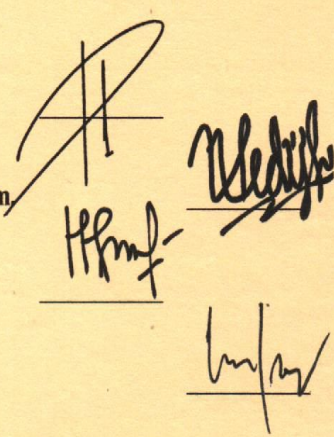
DEWAN PENGUJI:

Ketua : Syaifullah, SE., M.Sc.

Sekretaris : Medyantiwi Rahmawita., ST., M.Kom.

Anggota 1 : Megawati, S.Kom., M.T.

Anggota 2 : Anofrizen, S.Kom., M.Kom.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada form peminjaman.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERNYATAAN

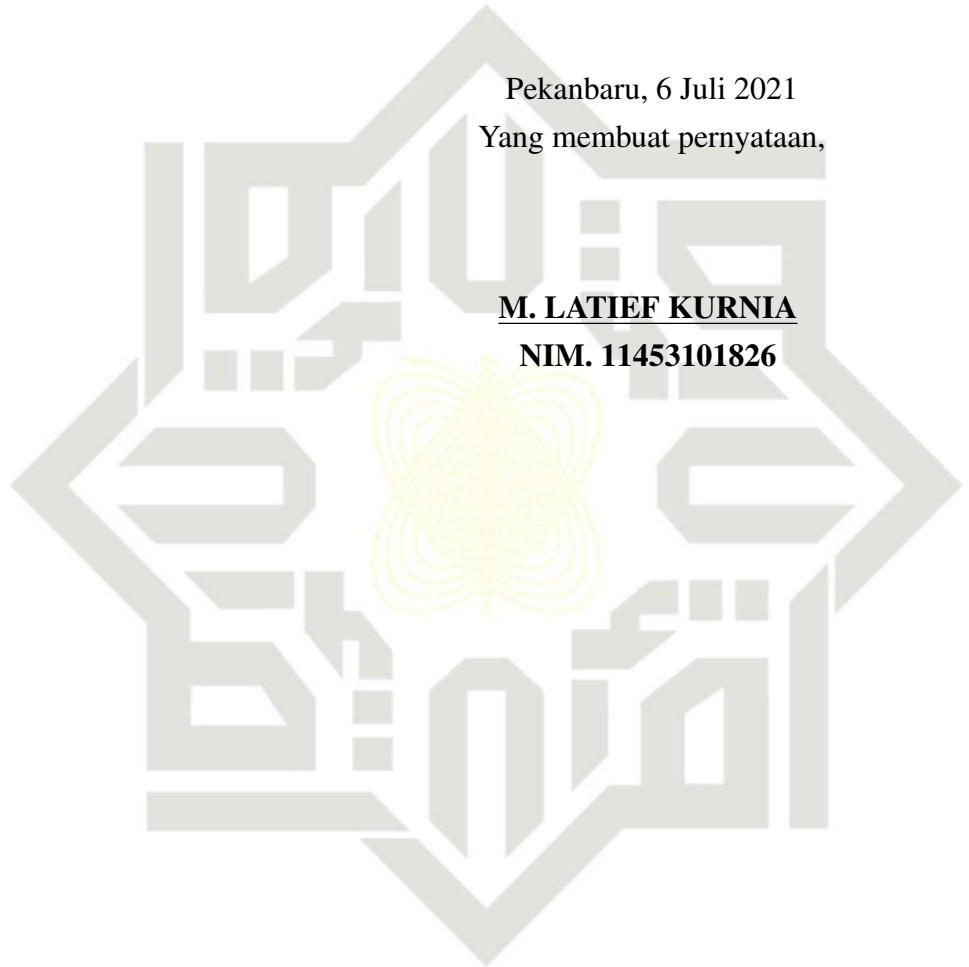
Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diadukan dalam naskah ini dan disebutkan didalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 6 Juli 2021

Yang membuat pernyataan,

M. LATIEF KURNIA

NIM. 11453101826



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

“Dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap.” (QS Al-Insyirah : 8)
 “Ketika hatimu terlalu berharap kepada seseorang maka Allah timpakan pada kamu pedihnya sebuah pengharapan supaya kamu mengetahui bahwa Allah sangat mencemburui hati yang berharap selain Dia. Maka Allah menghalangimu dari perkara tersebut agar kamu kembali berharap kepada-Nya”

(Imam Syafi’i)

Aku sudah pernah merasakan semua kepahitan dalam hidup. Dan yang paling pahit ialah berharap pada manusia.

(Ali bin Abi Thalib)

Alhamdulillah, Alhamdulillah, Alhamdulillahirobbil’alamin. Segala puji bagi Allah SWT, Tuhan yang Maha Agung dan Maha Kuasa. Sujud syukurku kepersembahkan kepada-Mu, dengan Rahmat dan Rahim-Mu telah kau jadikan aku manusia yang senantiasa berpikir, berilmu, beriman dan bersabar di dunia ini.

Dengan lantunan Al-fatihah beriring shalawat serta didalam doa, terimakasih kepersembahkan syukurku untuk-Mu. Untuk segala sesuatu yang tak dapat ku ungkapkan dengan rangkaian kata-kata.

Ucapan terima kasih yang tak terhingga atas kasih sayang, motivasi, perjuangan dan segala doa yang selalu mengiringi setiap helaan nafasku. Untuk kedua orang tua ku, ibunda dan ayahanda karya kecil ini ku persembahkan. Yaa Allah berikanlah balasan setimpal syurga firdaus untuk mereka dan jauhkanlah mereka dari panasnya sengat hawa api neraka-Mu. . .

Amiiiiiin yaa Rabbal’alamin...

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Rabbil ‘Alamin, puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah Subhanahu wa Ta’ala yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA PT. BOPI REDHA TEKNIK BERBASIS WEB”. Shalawat serta salam tidak lupa pula penulis ucapkan kepada Nabi Muhammad shallallahu ‘alaihi wassalam yang telah menjadi suri tauladan bagi kita semua. Allahumma sholli ‘ala muhammad waa’ala ali muhammad. Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir yang telah dibuat ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan, baik dari segi teknis maupun konsep penyusunannya. Oleh karena itu, penulis dengan terbuka menerima kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Tidak lupa pula pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses penyelesaian Tugas Akhir ini hingga akhirnya terselesaikan. Terima kasih tersebut penulis ucapkan kepada:

1. Dengan bersyukur kepada Allah SWT memiliki Keluarga tercinta, mama Wenniarti S.Pd.i dan papa Z. Dt. Marajo S.Pd yang doanya selalu mengiringi penulis.
2. Bapak Prof. Dr. Khairunnas, M.Ag., sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Bapak Dr. Hartono, M.Pd, sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
4. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc., sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
6. Ibu Medyantiwi Rahmawita., ST., M.Kom., sebagai dosen pembimbing tugas akhir ini.
7. Ibu Megawati, S.Kom., M.T. selaku Penguji I Tugas Akhir yang telah banyak membantu penulis dalam memberikan motivasi, serta arahan dalam penulisan Tugas Akhir ini.
8. Bapak Anofrizen, S.Kom., M.Kom. selaku Penguji II Tugas Akhir yang telah banyak membantu penulis dalam memberikan motivasi, serta arahan dalam penulisan Tugas Akhir ini.
9. Ibu Siti Monalisa, S.T., M.Kom sebagai penasehat akademis yang banyak membimbing serta menasehati penulis sebagai anak bimbingannya.



10. Seluruh Staff Dosen dan Karyawan Fakultas Sains dan Teknologi, khususnya Jurusan Sistem Informasi.
11. Terimakasih kepada kawan-kawan se-angkatan 2014 dan seperjuangan yang selalu memberikan semangat selama kuliah dan tugas akhir.
12. Terimakasih kepada Kelas E angkatan 2014 teman-teman sekelas, perjuangan dan belajar sejak memulai kuliah.
13. Semua teman-teman Sistem Informasi dan mahasiswa UIN SUSKA yang tidak dapat disebutkan satu persatu namanya terimakasih atas kerjasama dan bantuan teman-teman semua selama perkuliahan.
14. Terimakasih kepada semuanya.

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang harus diperbaiki dan harus dilakukan analisis lalu ditingkatkan ke depannya lebih baik. Untuk itu penulis menerima kritik dan saran yang sangat membangun dari semua pihak untuk pembaca dan dianalisa untuk disampaikan ke email m.latief.kurnia@students.uin-suska.ac.id, demi kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini supaya dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis menyampaikan doa dan harapan semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala membalas semua kebaikan yang telah diberikan kepada semua pihak yang terkait dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini dengan melimpahkan rahmat dan anugerah-Nya kepada kita semua. Aamiin Allahumma Aamiin. Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakaatuh..

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Pekanbaru, 6 Juli 2021

Penulis,

M. LATIEF KURNIA

NIM. 11453101826



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA PT. BOPI REDHA TEHNIK BERBASIS WEB

M. LATIEF KURNIA

NIM: 11453101826

Tanggal Sidang: 6 Juli 2021

Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

Karyawan merupakan unsur penggerak bagi perusahaan. Setiap perusahaan mempunyai sistem penggajian yang berbeda terhadap karyawannya. PT. Bopi Redha Teknik merupakan perusahaan yang bergerak dibidang kontraktor, jasa bangunan, teknik umum, dan telekomunikasi. Sistem penggajian di perusahaan Bopi Redha ini dilakukan perbulan, dan pengelolaan gaji setiap karyawan masih menggunakan Microsoft Excel yang dikelola oleh seorang admin. Sering terjadi kesalahan dalam pengimputan data karyawan seperti absen, data, maupun penggajian karyawan, sehingga sering terjadi protes oleh karyawan terutama dalam masalah gaji. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Bopi Redha Teknik. Dalam membangun sistem ini menggunakan metode waterfall. Hasil dari penelitian ini merupakan sistem informasi penggajian yang bermanfaat untuk membantu, mempermudah dan mempercepat pekerjaan head of finance pada PT. Bopi Redha Teknik. Berdasarkan uji blackbox dan user acceptance testing dapat disimpulkan sistem ini dapat direkomendasikan untuk digunakan pada PT. Bopi Redha Teknik.

Kata Kunci: karyawan, penggajian, PT. Bopi Redha Teknik, *waterfall model*

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

WEB BASED PAYMENT INFORMATION SYSTEM AT PT.BOPI REDHA TEHNIK

M. LATIEF KURNIA
NIM: 11453101826

Date of Final Exam: July 6th 2021
Graduation Period:

Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru

ABSTRACT

Employees are the driving force for the company. Every company has a different payroll system for its employees. PT. Bopi Redha Teknik is a company engaged in contracting, building services, general engineering, and telecommunications. The payroll system at the Bopi Redha company is carried out monthly, and the management of each employee's salary is still using Microsoft Excel which is managed by an admin. There are often errors in inputting employee data such as absenteeism, data, and employee payroll, so there are frequent protests by employees, especially in matters of salary. This study aims to build an employee payroll information system at PT. Bopi Redha Technique. In building this system using the waterfall method. The results of this study are a useful payroll information system to help, simplify and speed up the work of the head of finance at PT. Bopi Redha Technique. Based on the blackbox test and user acceptance testing, it can be concluded that this system can be recommended for use at PT. Bopi Redha Technique.

Keywords: *employee, payroll, PT. Bopi Redha Teknik, waterfall model*

UIN SUSKA RIAU

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
LANDASAN TEORI	5
2.1 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	5
2.2 MYSQL	5
2.3 Apache	5
2.4 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	5
2.5 <i>Blackbox Testing</i>	8
2.6 <i>Waterfall Model</i>	9

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

© Hak cipta dilindungi undang-undang
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.7	Profil Instansi	10
2.8	Penelitian Yang Terkait	11
	METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1	Metodologi Penelitian	14
3.2	Langkah-Langkah Metodologi	14
4	ANALISA DAN PERANCANGAN	16
4.1	<i>User Requirements</i>	16
4.2	<i>Communication</i>	16
4.3	<i>Planning</i>	16
4.4	<i>Modelling</i>	17
4.4.1	Analisa Sistem Berjalan	17
4.4.2	Analisa Sistem Usulan	18
4.4.3	<i>Use Case Diagram</i>	19
4.4.4	<i>Activity Diagram</i>	26
4.4.5	<i>Sequence Diagram</i>	34
4.4.6	<i>Class Diagram</i>	37
4.4.7	Perancangan <i>Database</i>	38
4.4.8	Perancangan <i>Interface</i>	40
5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	47
5.1	Implementasi Sistem	47
5.2	Lingkungan Implementasi	47
5.2.1	Spesifikasi Perangkat Keras	47
5.2.2	Spesifikasi Perangkat Lunak	47
5.3	Implementasi <i>Interface</i> Sistem	48
5.4	<i>Blackbox Testing</i>	55
5.5	User Acceptance Testing	58
6	PENUTUP	60
6.1	Kesimpulan	60
6.2	Saran	60
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN A WAWANCARA	A - 1
	LAMPIRAN B <i>User Acceptance Testing</i>	B - 1

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR GAMBAR

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1	Keterangan Simbol <i>Activity Diagram</i>	7
2.2	Keterangan simbol <i>Sequence Diagram</i>	8
2.3	Tahapan <i>Waterfall</i>	9
3.1	Metode Penelitian Tugas Akhir	14
4.1	<i>Flowchart</i> Alur Sistem Berjalan	18
4.2	<i>Flowchart</i> Analisa Sistem Usulan	19
4.3	<i>Use Case Diagram</i> Admin	19
4.4	<i>Use Case Diagram</i> Admin	20
4.5	Skenario <i>Use case Diagram Login</i>	21
4.6	Skenario <i>Use Case Diagram</i> Lihat Laporan Gaji Karyawan	22
4.7	Skenario <i>Use case Diagram</i> cetak Laporan Gaji Karyawan	22
4.8	Skenario <i>Use case Diagram</i> Cetak Laporan Gaji Keseluruhan	23
4.9	Skenario <i>Use Case Diagram</i> Memasukkan Data Karyawan	23
4.10	Skenario <i>Use Case Diagram</i> Memasukkan Data Karyawan 2	24
4.11	Skenario <i>Use Case Diagram</i> Mengedit Data Karyawan	25
4.12	Skenario <i>Use Case Diagram</i> Menghapus Data Karyawan	26
4.13	<i>Activity Diagram Login</i>	27
4.14	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Jabatan	28
4.15	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Gaji	29
4.16	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Karyawan	30
4.17	<i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Gaji Karyawan	31
4.18	<i>Activity Diagram</i> View Laporan Gaji Karyawan	32
4.19	<i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Gaji Karyawan	33
4.20	<i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Gaji Karyawan Keseluruhan	34
4.21	<i>Sequence Diagram login</i>	34
4.22	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Jabatan	35
4.23	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Gaji	36
4.24	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Karyawan	36
4.25	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Gaji Karyawan	37
4.26	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Gaji Karyawan	37
4.27	<i>Class Diagram</i>	38
4.28	Halaman <i>Login</i>	40
4.29	Halaman <i>Home</i>	41
4.30	Halaman Data Karyawan	41



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.31	Halaman Tambah Data Jabatan	42
4.32	Halaman Ubah Data Jabatan	42
4.33	Halaman Gaji	43
4.34	Form Tambah Data Gaji	43
4.35	Halaman Data Karyawan	44
4.36	Halaman Tambah Data Karyawan	44
4.37	Halaman Login Untuk Karyawan	45
4.38	Halaman Home Untuk Karyawan	45
4.39	Halaman Laporan Karyawan	46
5.1	Tampilan Halaman Login	48
5.2	Halaman Home Pada Admin	49
5.3	Halaman Data Jabatan	49
5.4	Halaman Tambah Data Jabatan	50
5.5	Halaman Ubah Data Jabatan	50
5.6	Halaman Data Gaji Pada Admin	51
5.7	Halaman Tambah Data Gaji	51
5.8	Halaman Uda Data Gaji Admin	52
5.9	Halaman Data Karyawan	52
5.10	Halaman Tambah Data Karyawan	53
5.11	Halaman Ubah Data Karyawan	53
5.12	Halaman Home untuk Karyawan	54
5.13	Halaman Laporan Gaji Pada Karyawan	54
5.14	Halaman Cetak Gaji Keseluruhan	55
A.1	Bukti Wawancara	A - 1
A.2	Bukti Wawancara2	A - 2
B.1	<i>User Acceptance Testing</i>	B - 1
B.2	<i>User Acceptance Testing 2</i>	B - 2
C.1	Observasi	C - 2
C.2	Observasi 2	C - 3



DAFTAR TABEL

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

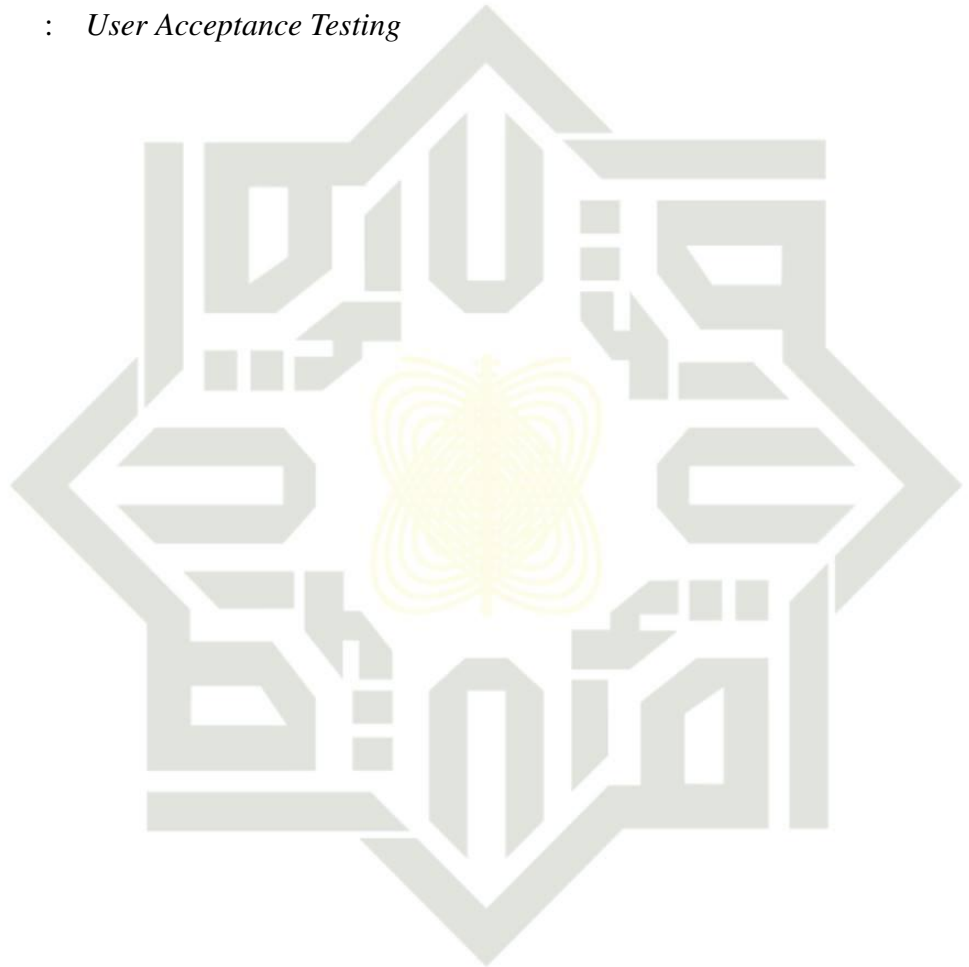
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1	Penelitian Terdahulu	11
4.1	<i>Nonfunctional Requirements</i>	16
4.2	Deskripsi <i>Usecase</i> admin (studi Kasus)	20
4.3	Tabel Gaji	38
4.4	Tabel Jabatan	39
4.5	Tabel User	39
5.1	<i>Nonfunctional Requirements</i>	47
5.2	Spesifikasi Minimal Perangkat Lunak Komputer <i>Server</i> dan <i>Client</i> .	47
5.3	Pengujian Blackbox Testing SI Gaji Admin	55
5.4	Pengujian Blackbox Testing SI Gaji Karyawan	58
5.5	Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	59



DAFTAR SINGKATAN

PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
OMG	: <i>Object Management Group</i>
OMT	: <i>Object Modelling Technique</i>
OOSE	: <i>Software Engineering</i>
SQL	: <i>Structured Query Language</i>
UML	: <i>Unified Modelling Language</i>
UAT	: <i>User Acceptance Testing</i>



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dewasa ini telah masuk hampir keseluruhan aspek kehidupan manusia. Teknologi seperti tak lagi dapat dipisah dengan manusia. Teknologi menawarkan banyak kemudahan yang dapat membantu manusia itu sendiri. Contohnya saja banyak perusahaan yang telah menggunakan sistem otomatisasi untuk memudahkan pekerjaan mereka.

Karyawan merupakan satu dari beberapa unsur penggerak bagi sebuah perusahaan. Setiap karyawan diberikan gaji sebagai konsekuensi dari kedudukannya sebagai seorang pegawai yang memberikan sumbangan dalam mencapai tujuan organisasi (Oktavia, 2019). Setiap karyawan diberikan gaji yang berbeda sesuai dengan jabatan dan tingkatannya.

Pengelolaan penggajian biasanya menggunakan sebuah sistem yang akan mengintegrasikan beberapa bagian yang menjadi pendukung dari penggajian karyawan. Sistem inilah yang akan membantu dalam pengambilan keputusan untuk penggajian karyawan. Untuk pemberian gaji biasanya ada beberapa hal yang akan menjadi pertimbangan, yaitu kehadiran, prestasi dan tunjangan lainnya. Sistem yang digunakan sendiri bervariasi tergantung perusahaan tersebut.

PT. Bopi Redha Teknik merupakan perusahaan yang berkiprah di bidang kontraktor dan jasa bangunan, teknik umum dan telekomunikasi serta distributor perangkat telekomunikasi. Perusahaan ini berdiri pada 20 November 1998. Saat ini terdapat 20 orang karyawan. Sistem perhitungan dan pembayaran gaji dilakukan per bulan. Pada perusahaan ini untuk pemberian gaji karyawan masa kerja, jabatan dan kehadiran sangat mempengaruhi atas besaran gaji yang diberikan kepada karyawan disetiap bulannya.

Dalam mengolah data gaji karyawan, perusahaan masih menggunakan Microsoft Excel yang dikelola oleh satu orang, yaitu head of finance pada bagian admin. Admin ini bertugas mengelola data karyawan beserta data penggajian. Dalam proses pengelolaan data penggajian, admin memasukkan data absen karyawan ke Microsoft Excel secara manual. Data absen ini merupakan salah satu data penting yang mempengaruhi besaran gaji karyawan. Selanjutnya admin akan menginputkan data tunjangan lainnya yang diberikan kepada karyawan. Tunjangan tersebut adalah tunjangan dasar, tunjangan kemahalan, tunjangan transport, tunjangan prestasi, tunjangan jabatan, dan tunjangan luar kota.

Tunjangan dasar dan tunjangan jabatan adalah tunjangan yang diberikan ole-

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:.

- h perusahaan kepada karyawan sesuai dengan jabatan karyawannya. Tunjangan kemahalan merupakan tunjangan yang diberikan oleh perusahaan sebagai inisiatif untuk menambah gaji karyawan tanpa menaikkan gaji dasarnya. Jumlah tunjangan kemahalan yang diberikan kepada karyawan ini semuanya sama. Selanjutnya tunjangan transport yang jumlah juga sama untuk setiap karyawan. Tunjangan ini diberikan sesuai dengan jumlah hari karyawan masuk kerja. Berikutnya tunjangan prestasi yang diberikan sesuai dengan wewenang komisariss perusahaan.

Melihat dari masalah diatas, menggunakan Microsoft Excel sebagai alat pengolah data tersebut sudah tak efektif lagi. Karena penggunaan Microsoft Excel memiliki resiko kesalahan yang besar. Selain itu pengolahan data akan terus berulang setiap bulannya, hal ini menjadi alasan ketidak efektifan tersebut. Dengan begitu perusahaan membutuhkan sebuah sistem otomatisasi yang akan memudahkan tugas Admin. Selain meringankan pekerjaan petugas sistem ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas dari pekerja.

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode waterfall model. Waterfall model adalah sebuah model klasik yang memiliki sifat sistematis dan berurutan dalam membangun sebuah sistem (Pressman, 2010). Metode ini digunakan karena sifatnya yang sistematis sehingga memudahkan proses pembangunan sistem dan pembuatan laporan.

Pada tahun 2017 Cosmas Eko Suharyanto dkk melakukan penelitian dengan merancang sebuah sistem informasi penggajian terintegrasi berbasis web yang dilakukan di Rumah Sakit St. Elisabeth. Penelitian ini terbukti mampu menyelesaikan masalah redudansi data, sehingga data menjadi lebih sistematis. Selain itu dalam pengaksesan data juga dapat lebih mudah dan ketersediaan data yang lebih up to date. Selain itu Sugeng Pamuji dkk juga merancang sebuah sistem informasi data karyawan pada PT. Sumindo Daksina Permai Jambi. Dalam pengembangan sistem

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

penelitian ini menggunakan metode waterfall model yang terbukti berhasil. Sistem yang dibangun mampu meningkatkan efektifitas dan efisiensi pengolahan data gaji karyawan. Selanjutnya Rina Rachmatika juga melakukan penelian pada tahun 2019 dengan membuat sebuah sistem informasi penggajian karyawan berbasis web pada PT. Shalter Nusantara. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu memudahkkan staf keuangan dalam pengelolaan gaji karyawan dan juga lebih aman.

Berdasarkan penjelasan diatas penulis akan melakukan penelitian dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Bopi Redha Tehnik Berbasis Web.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka masalah yang akan dikaji adalah bagaimana merancang sebuah Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Bopi Redha Teknik Berbasis Web dengan menggunakan metode waterfall model agar dapat digunakan oleh PT. Bopi Redha Teknik untuk perhitungan gaji karyawannya.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Tools yang digunakan untuk mengembangkan sistem adalah PHP versi 5.6.31.
2. Database engine yang digunakan adalah MySQL v5.5.
3. Web server yang digunakan untuk menjalankan sistem adalah Apache v 2.4.26.
4. Sistem informasi tidak membahas keamanan.
5. Metode pengembangan sistem menggunakan Waterfall Model.
6. Menggunakan 2 diagram Unified Modeling Language (UML) sebagai tools yaitu Use case Diagram dan Class Diagram.

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah:

1. Membangun sebuah sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Bopi Redha Teknik.
2. Membangun sarana untuk pengolahan data gaji karyawan pada PT. Bopi Redha Teknik.
3. Memanfaatkan metode waterfall dalam proses pembuatan sistem.
4. Memudahkan dan mempercepat pekerjaan head of finance.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat penelitian ini antara lain:

1. Sistem informasi ini diharapkan dapat memudahkan head of finance dalam pengolahan data gaji karyawan di PT. Bopi Rheda Teknik.
2. Dengan sistem informasi ini juga diharapkan nantinya pengelolaan data dapat lebih cepat dan sistematis.
3. Dalam proses penyajian laporan diharapkan lebih cepat dan akurat dengan menggunakan sistem ini.
4. Proses pembuatan slip gaji juga diharapkan sangat terbantu dengan adanya sistem ini.
5. Data yang disistem ini juga akan lebih aman dikarena user diharuskan login dengan username dan password yang telah didaftarkan sebelumnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir ini terdiri dari 6 Bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum dari Tugas Akhir yang meliputi Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat, serta Sistematika Penulisan Tugas Akhir.

BAB 2. LANDASAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berhubungan dengan pembahasan Tugas Akhir.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metodologi penelitian yang dilakukan dalam penyusunan Tugas Akhir yang dibuat.

BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini berisikan tentang bagaimana menganalisis dan merancang sistem yang akan dibangun.

BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisikan tentang bagaimana mengimplementasikan dan menguji sistem yang sudah dibangun.

BAB 6. PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari Tugas Akhir yang dibuat.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 *Hypertext Preprocessor (PHP)*

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah bahasa skrip tujuan umum Open Source yang umum digunakan yang sangat sesuai untuk pengembangan web dan dapat disematkan ke dalam HTML. Sintaksnya mengacu pada C, Java, dan Perl, dan mudah dipelajari. Tujuan utama dari bahasa ini adalah untuk memungkinkan pengembang web menulis halaman web yang dihasilkan secara dinamis dengan cepat, namun Anda dapat melakukan lebih banyak hal dengan PHP.

2.2 *MYSQL*

Perangkat lunak MySQL menghadirkan server database Structured Query Language (SQL) yang sangat cepat, *multi-threaded*, *multi-user*, dan *robust*. MySQL Server ditujukan untuk sistem produksi mission-critical, heavy-load dan juga untuk disematkan ke perangkat lunak yang digunakan secara massal. Oracle adalah merek dagang terdaftar dari Oracle Corporation dan atau afiliasinya. MySQL adalah merek dagang dari Oracle Corporation dan atau afiliasinya, dan tidak boleh digunakan oleh Pelanggan tanpa izin tertulis dari Oracle. Nama lain mungkin merupakan merek dagang dari pemiliknya masing-masing (<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/introduction.html>).

2.3 *Apache*

Server HTTP Apache atau Server Web/WWW Apache adalah *server web* yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi (Unix, BSD, Linux, Microsoft Windows dan Novell Netware serta platform lainnya) untuk melayani dan menjalankan fungsi situs *web* tanpa koneksi internet (Sidik, 2012). Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas web/www ini menggunakan HTTP (Apache, n.d.).

2.4 *Unified Modelling Language (UML)*

UML merupakan dari bahasa pemodelan yang dikembangkan oleh Booch, *Object Modelling Technique (OMT)* dan *Object Oriented Software Engineering (OOSE)*, metode Booch dari Grady Booch sangat dikenal dengan nama metode *Object Oriented Design*. UML merupakan salah satu alat bantu yang sangat handal dalam bidang pengembangan sistem berorientasi objek karena UML menyediakan bahasa pemodelan visual yang memungkinkan pengembang sistem membuat blue print atas visinya dalam bentuk yang baku.

UML berfungsi sebagai jembatan dalam mengkomunikasikan beberapa as-



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pek dalam sistem melalui sejumlah elemen grafis yang bisa dikombinasikan menjadi diagram. UML mempunyai banyak diagram yang dapat mengakomodasi berbagai sudut pandang dari suatu perangkat lunak yang akan dibangun. UML dikembangkan sebagai suatu alat untuk analisis dan desain berorientasi objek oleh Grady Booch, Jim Rumbaugh, dan Ivar Jacobson.

Dimulai pada bulan Oktober 1994 Booch, Rumbaugh, dan Jacobson, yang merupakan tiga tokoh yang boleh dikatakan metodologinya banyak digunakan memelopori usaha untuk penyatuan metodologi pendesainan berorientasi objek. Pada tahun 1995, dirilis draft pertama dari UML (versi 0.8). Sejak tahun 1996, pengembangan tersebut dikoordinasikan oleh Object Management Group (OMG) (Group, n.d.).

UML mempunyai banyak diagram yang dapat mengakomodasi berbagai sudut pandang dari suatu perangkat lunak yang akan dibangun. diagram visual yang disediakan menunjukkan berbagai aspek dalam sistem, ada beberapa diagram yang disediakan dalam UML, antara lain:

1. *Use Case Diagram*

Use case diagram merupakan pemodelan untuk tingkah laku sistem informasi yang dibuat. *Use case diagram* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi itu. Tujuan utama dari tampilan *use case* adalah untuk membuat daftar aktor dan *use case*, dan menunjukkan aktor mana yang berpartisipasi dalam setiap *use case* (Booch, Rumbaugh, dan Jacobson, 1999).

Use Case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, dan bukan “bagaimana”. Sebuah *Use Case* merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Ada tiga komponen penting dalam *Use Case Diagram* yaitu:

(a) *Use Case*

Use Case mendeskripsikan fungsi dari sistem dari perspektif user dalam kondisi yang dapat dimengerti user. Digambarkan dalam bentuk elips dengan nama *Use Case* di dalamnya.

(b) *Actor*

Actor merupakan user yang akan berinteraksi dengan sistem untuk saling bertukar informasi. Digambarkan berupa *stick figure* dengan nama *actor* di bawahnya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

(c) Relationship






Relationship merupakan hubungan antara *use case* dan *actor* yang digambarkan dalam bentuk garis.

2. Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Diagram Kelas menunjukkan interaksi antar kelas dalam sistem. Diagram kelas dibangun berdasarkan diagram *use case* dan diagram sekuensial yang telah dibuat sebelumnya. *class diagram* ini juga adalah suatu teknik secara grafis yang dapat menggambarkan hubungan antar data sekaligus menunjukkan tindakan-tindakan apa yang akan dilakukan terhadap data. Teknik ini dinamakan diagram kelas dan merupakan salah satu model berorientasi objek.

3. Activity Diagram

Activity diagram atau disebut diagram aktivitas menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Diagram Aktivitas menggambarkan aliran *fungsi* sistem. Pada tahap pemodelan bisnis, diagram aktivitas dapat digunakan untuk menunjukkan aliran kerja bisnis. Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian dalam *use case* bisa dilihat pada Gambar 2.1.

N O	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran




Gambar 2.1. Keterangan Simbol Activity Diagram

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence diagram* terdiri atas dimensi vertikal (waktu) dan dimensi *horizontal* (objek-objek yang terkait). Setiap objek yang terlibat dalam diagram use case digambarkan dengan garis putus-putus *vertikal*, kemudian message yang dikirim oleh objek digambarkan dengan garis *horizontal* secara kronologis dari atas ke bawah. Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian dalam *use case* bisa dilihat pada Gambar 2.2.

N O	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

Gambar 2.2. Keterangan simbol *Sequence Diagram*

2. Blackbox Testing

Teknik pengujian *blackbox* berfokus pada domain informasi dari perangkat lunak, dengan melakukan *test case* dengan mempartisi domain input dari suatu program dengan cara yang memberikan cakupan pengujian yang mendalam. Tetapi, spesifikasi atau *test case* tidak mutlak menjadi acuan untuk membangun sistem atau sistem yang dibangun tidak harus sama persis dengan *test case* yang telah dibuat, karena *test case* itu hanya gambaran kebutuhan yang diperlukan (Samaroo, 2015). *Blackbox* merupakan metode pengujian perangkat lunak yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Cakupan pengujian yang dilakukan pada *blackbox testing* adalah perihal pengujian *interface* dan form validation. Pengujian *interface* adalah pengujian yang di-



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

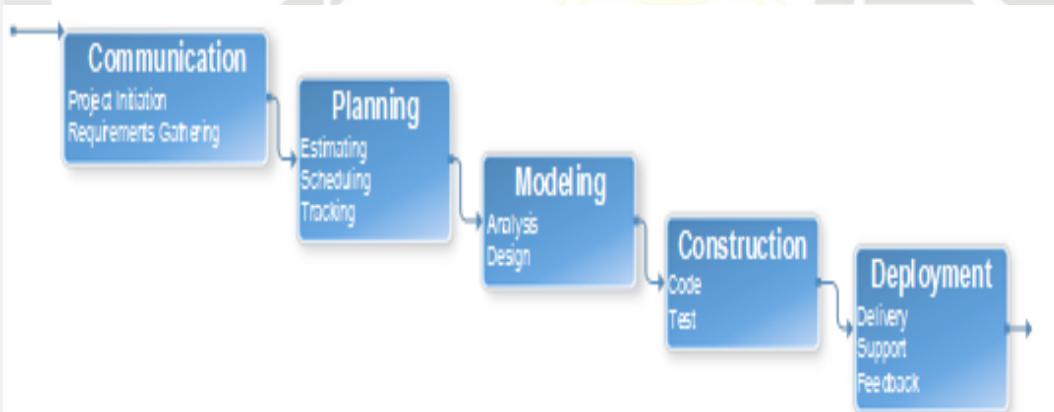
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

lakukan secara langsung terhadap desain *interface* yang dibuat pada sistem. Tujuan yang diharapkan dalam melakukan *blackbox testing* dapat membuat desain yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Pengujian *blackbox testing*, dilakukan untuk menemukan hal-hal sebagai berikut:

1. Fungsi yang tidak benar atau tidak ada.
2. Kesalahan antarmuka (*Interface errors*).
3. Kesalahan pada struktur data dan akses *database*.
4. Kesalahan performansi (*Performance errors*),
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.

2.6 Waterfall Model

Pada penelitian ini, penulis menggunakan *waterfall* model. Menurut Pressman (2010) merupakan sebuah model klasik yang sifatnya sistematis dan berurutan dalam membangun sebuah sistem. *Waterfall* model memiliki 5 tahapan, yaitu *communication*, *planning*, *modeling*, *construction*, dan *deployment*, untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3. Tahapan *Waterfall*

Adapun tahapan dari *waterfall*, yaitu:

1. *Communication*

Tahapan ini merupakan tahapan awal yang dilakukan. Pada tahapan inilah dilakukan identifikasi masalah yang terjadi studi kasus. Selanjutnya dilakukan pengumpulan data yang diperlukan untuk selanjutnya di analisa dan dilakukan studi literatur guna mencari solusi dari masalah yang ada.

2. *Planning*

Setelah melakukan tahap *commucation*, penulis merangkumnya menjadi Se-



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

lanjutnya, dilakukan lah tahap planning untuk menentukan *tools* yang digunakan dalam membangun sistem.

3. *Modelling*

Tahap selanjutnya adalah *modelling*. Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan merupakan *analysis* dan *design*. Tahapan ini nantinya akan menunjukkan gambaran dari sistem yang akan dibangun dengan merancang diagram-diagram dan juga *interface* sistem.

4. *Constraction* Setelah melakukan *modelling*, tahap selanjutnya adalah *constraction*. Pada tahap ini terdapat kegiatan yaitu *code* dan *testing*. Proses coding dilakukan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat pada tahapan *modelling*. Setelah selesai proses coding, maka hasil nya akan dilakukan proses testing. Proses testing ini dilakukan dengan tujuan mengetahui apakah masih terdapat fungsi yang belum berjalan atau error.

5. *Deployment* Tahap selanjutnya adalah *deployment*. Tahap ini dilakukan setelah sistem selesai dibangun dan sudah dilakukan testing pada sistem. Setelah melakukan testing dan sistem sudah layak digunakan, maka sistem tidak langsung diimplementasikan, tetapi terlebih dahulu dilakukan percobaan diinstansi dan melihat respon pengguna. Hal itulah yang dilakukan pada tahap ini yaitu *delivery*, *supporti*, dan *feedback*. Selanjutnya hasil dari respon pengguna ini berupa *user acceptance testing* (UAT). Dari UAT ini kita dapat melihat seperti apa respon pengguna terhadap sistem yang kita bangun dan sudah sesuaikah dengan *user requirement* yang telah dibuat di tahap sebelumnya.

2.7 Profil Instansi

PT. Bopi Redha Teknik, perusahaan yang berkiprah di bidang Kontraktor dan Jasa Bangunan, Teknik Umum dan Telekomunikasi serta Distributor Perangkat Telekomunikasi. PT. Bopi Redha Teknik yang beralamat di Jalan Pertanian, B-18 ini berdiri pada tanggal 20 November 1998 di Pekanbaru, Riau, merupakan perusahaan yang berkiprah di bidang kontraktor Civil dan Telekomunikasi.

PT. Bopi Redha Teknik telah banyak melaksanakan pekerjaan yang menyangkut Bangunan gedung, pengecatan/instalasi Tower, CME BTS dan jalan serta jasa teknik lainnya, juga dalam bidang Telekomunikasi seperti Instalasi LAN, pengadaan dan Instalasi sejumlah Wartel Radio, pengadaan sejumlah Radio Telepon untuk Perkebunan dan Pabrik Sawit, Instalasi kabel tembaga, Instalasi kabel Fiber Optik.

Dalam perjalanannya PT.Bopi Redha Teknik telah memperoleh sertifikat



CIQS dari RDC PT.Telkomunikasi Indonesia dan ISO 9001:2008 dari TUV NORD Jerman dengan Nomor Register 16 100 0598.

Pada era kompetisi sekarang ini PT. Bopi Redha Teknik siap berkompetisi dengan Competitor lain baik dalam masalah Tehnologie maupun yang lainnya dengan karyawan kami yang handal.

Berikut adalah struktur organisasi pada PT. Bopi Redha Teknik:

Komisaris: H. Erizon Chan

Direktur Utama: Hj. Ernawati

Direktur: Tri Astuti

Manager Teknik: Alpianto Sikumbang

Manager Financial: Fakhrur Reza

Manager Operasional: Deddy Zein

Administrasi: Susrina Dewi Redha Maharani

2.8 Penelitian Yang Terkait

Penelitian terkait ini diambil dari jurnal-jurnal yang terkait dengan topik yang diteliti oleh peneliti. Adapun beberapa penelitian yang terdahulu dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu

No. Penelitian	Hasil
1. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth)(Suharyanto, Chandra, dan Gunawan, 2017).	Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi penggajian yang terintegrasi berbasis web. Sistem ini membantu dalam mengelola data karyawan. Data yang terdapat pada sistem ini terintegrasi dengan laporan-laporan pendukung lainnya, seperti laporan PPh21, laporan pemotongan peminjaman koperasi atau kantin, dan laporan perhitungan SPT tahunan pajak penghasilan (PPh Pasal 21). Dengan sistem ini terbukti mampu membantu mengolah data penggajian sekaligus menyajikan laporan-laporan secara akurat dan cepat. Selain itu juga dapat meminimalisir terjadinya kesalahan akibat kelalaian manusia.

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu (Tabel lanjutan...)

No. Penelitian	Hasil
Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Pada Cv. Alona Jaya (Siregar, 2020).	Pada penelitian ini menghasilkan sistem informasi penggajian yang berbasis web. Dengan adanya sistem ini dapat meningkatkan pelayanan karyawan karena menghemat waktu saat pemrosesan data. Selain itu juga dapat menghasilkan laporan yang akurat, relevan dan tepat waktu.
Perancangan Sistem Informasi Data Gaji Karyawan Pada PT. Sumindo Daksina Permai Jambi (Pamuji, Hendrawan, dan Sunoto, 2019).	Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi penggajian karyawan di P-T. Sumindo Daksina Permai Jambi. Sistem ini memiliki fitur pengolahan data karyawan, pengelolaan data absensi karyawan, proses transaksi penggajian, memodifikasi password, slip gaji serta cetak laporan. Dengan adanya sistem ini membuat pekerjaan karyawan yang lebih efektif dan cepat.
4. Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Dan Penggajian Pada Unit Pelaksana Teknis Taman Kanak-Kanak Dan Sekolah Dasar Kecamatan Pringkuku. (Purnamasari, 2012).	Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi pengolahan data pegawai dan penggajian pada unit pelaksana teknis taman kanak-kanak dan sekolah dasar kecamatan Pringkuku. Sistem informasi ini membantu mengelola data pegawai dan penggajian menjadi lebih efektif dan efisien. Selanjutnya dengan sistem ini juga membantu pembuatan laporan data sekolah, laporan data pegawai, maupun laporan gaji pegawai menjadi lebih mudah dan akurat.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

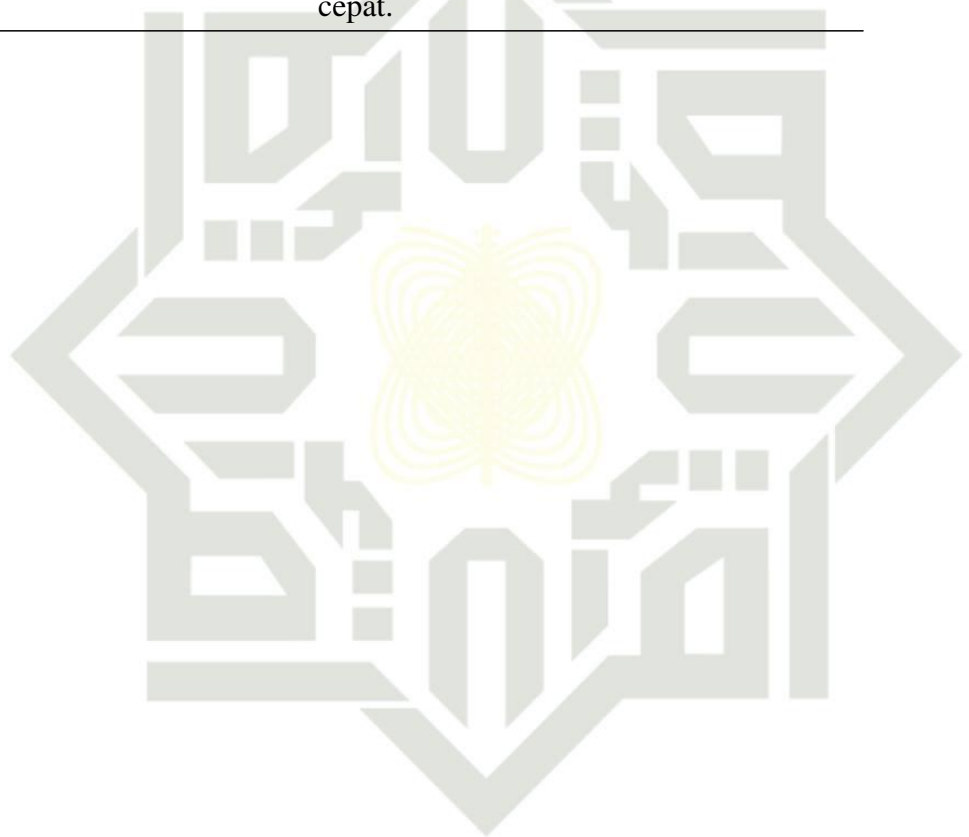


Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu (Tabel lanjutan...)

No. Penelitian	Hasil
1. Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Shalter Nusantara). (Rachmatika, 2019).	Pada penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi untuk mengelola data penggajian karyawan berbasis web. Sistem ini membantu mengelola data penggajian karyawan dengan keamanan penyimpanan data yang lebih baik. Dengan adanya sistem ini juga membantu menyediakan informasi yang terbaru dengan cepat.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



UIN SUSKA RIAU



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

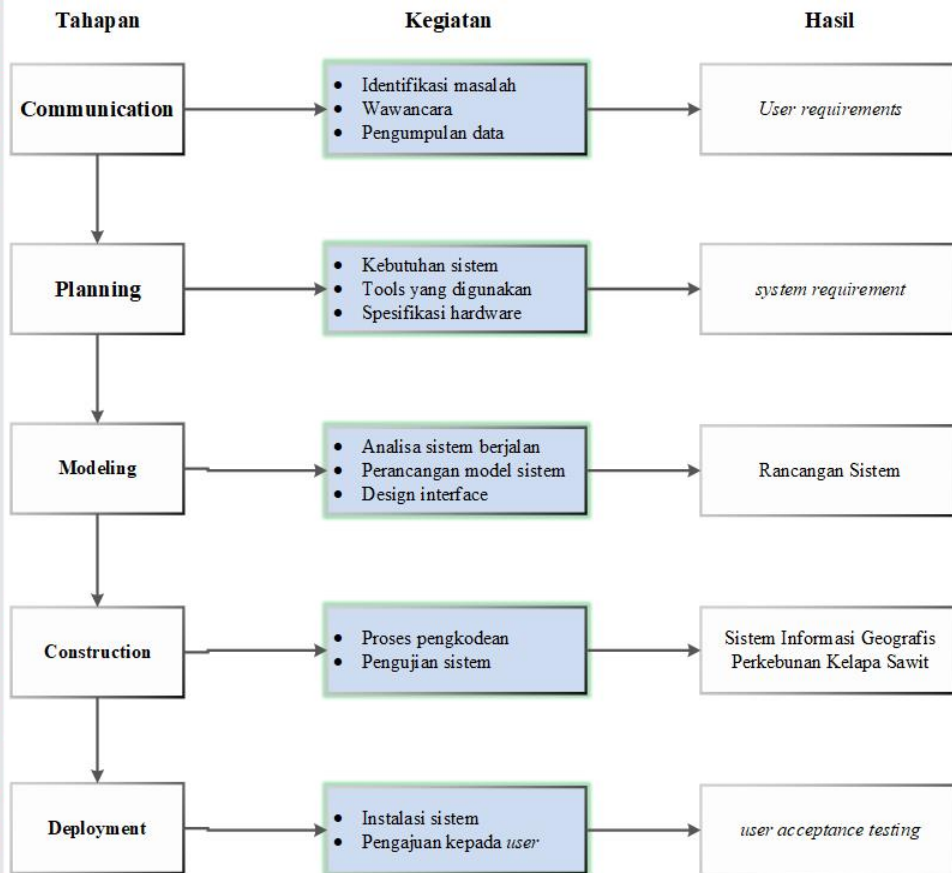
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 3

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metodologi Penelitian

Penelitian ini menggunakan *waterfall model*. *Waterfall model* menurut Pressman (2010) adalah model klasik yang mempunyai sifat sistematis dan berurutan dalam membangun sistem. Terdapat 5 tahapan pada *waterfall model*, yaitu *communication*, *planning*, *modeling*, *construction*, dan *deployment*, lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1. Metode Penelitian Tugas Akhir

3.1.1 Langkah-Langkah Metodologi

1. Communication

Tahapan ini terdapat 3 kegiatan yang penulis lakukan, yaitu mengidentifikasi masalah yang terjadi, wawancara dengan pihak terkait dan pengumpulan data yang dibutuhkan dan bisa dibuktikan di Lampiran A dan Lampiran C. Pada tahap ini penulis melakukan identifikasi masalah di PT. Bopi Redha Teknik. Setelah melakukan identifikasi masalah penulis melakukan wawan-



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

cara dengan admin di PT. Bopi Redha Teknik sekaligus pengumpulan data yang dibutuhkan. Kegiatan lain yang penulis lakukan ditahap ini adalah studi literatur untuk penambahan referensi dalam penelitian ini. Setelah menyelesaikan tahapan pertama, hasilnya penulis rangkum menjadi *user requirements*.

2. *Plannning*

Tahapan selanjutnya yaitu *Planning*. Tahapan ini digunakan untuk penentuan *tools* yang akan penulis gunakan untuk membangun sistem, termasuk spesifikasi *hardware* yang dibutuhkan nantinya. Hasil dari tahapan ini penulis rangkum mnjadi *system requirement*.

3. *Modelling*

Selanjutnya adalah tahapan *modelling*. Pada tahap ini penulis melakukan analisis sistem yang sedang berjalan. Analisi sistem yang dilakukan dengan menggunakan PIECES. Selanjutnya analisis perancangan sistem penulis lakukan dengan menggunakan 4 diagram, yaitu *use case diagram* dan *class diagram*. Selain itu penulis juga melakukan perancangan interface yang menggambarkan tampilan sistem tersebut.

4. *Constraction*

Setelah tahapan *modelling* selesai maka tahapan selanjutnya adalah *constraction*. Tahapan ini merupakan tahapan membangun sistem. Pada penelitian sistem yang akan dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP. Setelah sistem selesai maka sistem tersebut harus melalu tahapan testing guna memastikan sistem tersebut sudah layak atau belum digunakan. Setelah sistem selesai, maka tahap selanjutnya adalah testing pada sistem. Testing yang dilakukan dengan blackbox testing.

5. *Deployment*

Setelah dilakukan testing pada sistem maka tahapan selanjutnya adalah *deployment*. Tahapan ini dilakukan untuk memastikan sistem sesuai dengan user requirements yang sudah dibuat diawal penelitian ini. Penulis akan melakukan testing kepada user yang selanjutnya disebut dengan *user acceptance testing* (UAT). UAT ini dapat merupakan hasil respon dari user yang telah mencoba sistem yang telah dibangun. Ini merupakan tahapan akhir dari penelitian ini.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 6 PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan penelitian Tugas Akhir yang telah dilakukan di PT. Bophi Redha Teknik, maka dapat diambil kesimpulan, yaitu:

1. Penelitian ini berhasil membangun sebuah sistem informasi penggajian pada PT. Bophi Redha Teknik.
2. Dengan sistem ini lebih memudahkan admin dalam mengelola data gaji karyawan.
3. Karyawan dapat melihat laporan gajinya sendiri di sistem.
4. Dari hasil pengujian yang dilakukan sistem ini sudah berjalan dengan baik dan dapat diterima oleh perusahaan.

Saran

Saran yang dapat disampaikan untuk membuat sistem ini menjadi lebih baik adalah sebagai berikut:

1. Peneliti selanjutnya bisa menambahkan fitur absen online pada sistem ini.
2. Sebaiknya terdapat fitur untuk mengawasi karyawan yang melakukan tugas diluar kota.



DAFTAR PUSTAKA

- Apache. (n.d.). *Apache*. Retrieved from <https://www.apache.org>
- Booch, G., Rumbaugh, J., dan Jacobson, I. (1999). The unified modeling language reference manual.
- Group, O. M. (n.d.). *Object management group*. Retrieved from <https://www.omg.org/>
- Pamuji, S., Hendrawan, H., dan Sunoto, A. (2019). Perancangan sistem informasi data gaji karyawan pada pt. sumindo daksina permai jambi. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi*, 1(3), 183–203.
- Parnamasari, T. (2012). Pembangunan sistem informasi pengolahan data pegawai dan penggajian pada unit pelaksana teknis taman kanak-kanak dan sekolah dasar kecamatan pringkuku. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 5(2).
- Rachmatika, R. (2019). Sistem informasi penggajian karyawan berbasis web (study kasus: Pt. shalter nusantara). Dalam *Prosiding seminar informatika dan sistem informasi* (Vol. 3, hal. 189–195).
- Samaroo, M. (2015). *The complete guide to writing a successful screenplay: Everything you need to know to write and sell a winning script*. Atlantic Publishing Company.
- Siregar, A. (2020). Perancangan sistem informasi penggajian berbasis web pada cv. alona jaya. *Jurnal Indonesia Sosial Teknologi*, 1(4), 253–264.
- Suharyanto, C. E., Chandra, J. E., dan Gunawan, F. E. (2017). Perancangan sistem informasi penggajian terintegrasi berbasis web (studi kasus di rumah sakit st. elisabeth). *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2), 225–232.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

© Hak Cipta Diindungi Undang-Undang UIN Suska Riau State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A WAWANCARA

Data ini merupakan hasil wawancara tugas akhir yang dilakukan di PT. BOPI REDHA TEHNIK.

Wawancara PT. Bopi Redha Tehnik

Narasumber : Redha Maharani
 Jabatan : Head of Finance
 Alamat : Jl. Pertanian B-18
 No Hp : 08117602794
 Waktu : 26 Mei 2021, jam 16:30

1. Sejak kapan PT. Bopi Redha Teknik Pekanbaru ini berdiri ?
2. PT. Bopi Redha Teknik ini bergerak dibidang apa ?
3. Berapa jumlah karyawan yang ada saat ini ?
4. Ada berapa golongan karyawan yang terdapat disini ?
5. Bagaimana alur dalam perhitungan gaji dilakukan saat ini ?
6. Apakah absensi mempengaruhi jumlah gaji yang perusahaan berikan setiap bulannya ?
7. Tunjangan apa saja yg diberikan oleh perusahaan kepada setiap karyawan ?
8. Apakah ada perbedaan jumlah tunjangan yg diberikan kepada setiap karyawan, jika ada berdasarkan apakah perbedaan tersebut ?
9. Adakah penilaian kinerja untuk setiap karyawan ? Dan apakah penilaian tersebut berpengaruh terhadap gaji karyawan ?
10. Siapa saja yang bertugas dalam mengelola penggajian ?
11. Tools apa yang digunakan selama ini dalam pengelolaan gaji karyawan ?
12. Apakah sudah ada sistem yang mendukung dalam perhitungan gaji ?
13. Apakah ada kendala yang didapati dalam pengelolaan gaji karyawan ?
14. Jika terdapat sistem yang membantu dalam pengelolaan gaji karyawan, sistem seperti apa yang diharapkan ?
15. Apa saja fitur yg diharapkan nantinya terdapat pada sistem tersebut ?

Gambar A.1. Bukti Wawancara



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Jawaban :

1. 20 November 1998.
2. Perusahaan ini berkiprah di bidang Kontraktor dan Jasa Bangunan, tehnik umum dan telekomunikasi serta distributor perangkat telekomunikasi.
3. Terdapat 20 karyawan.
4. Tidak ada golongan, diperusahaan ini hanya dibedakan dengan jabatan saja.
5. Pada perusahaan ini terdapat gaji dasar yang dibayarkan perbulan sesuai dengan jabatan karyawan tersebut dan beberapa tunjangan lainnya.
6. Sangat berpengaruh.
7. Tunjangan dasar, tunjangan kemahalan, tunjangan transportasi, dan lainnya.
8. Jumlah tunjangan yang diberikan kepada karyawan berbeda-beda.
 - a. Tunjangan dasar jumlahnya diberikan sesuai jabatan karyawan tersebut.
 - b. Tunjangan jabatan jumlahnya diberikan sesuai jabatan karyawan tersebut.
 - c. Tunjangan kemahalan diberikan sama untuk setiap karyawan.
 - d. Tunjangan luar kota dihitung perhari, dimana perharinya Rp 50.000.
 - e. Tunjangan prestasi diberikan sesuai tergantung dari komisisaris perusahaan.
 - f. Tunjangan transportasi dihitung dengan perhari karyawan masuk kerja.
9. Penilaian terhadap karyawan itu ada dan penilaian ini digunakan juga sebagai salah satu landasan untuk memberikan tunjangan-tunjangan lainnya.
10. Head of finance.
11. Saat ini hanya menggunakan Microsoft excel.
12. Saat ini belum ada sistem yang mendukung untuk perhitungan gaji.
13. Sering kali terjadi kesalahan data yang disebabkan salah *input* oleh admin. Hal ini diketahui jika ada karyawan yang melakukan protes kepada admin. Hal ini membuat admin harus mengecek ulang data tersebut.
14. Sistem yang diharapkan dapat membantu perhitungan gaji ini menjadi lebih efektif.
15. Fitur yang diharapkan terhadap sistem ini adalah perhitungan otomatis dan pengolahan data yang lebih sistematis.

Narasumber -

 (Redha Maharani)

Gambar A.2. Bukti Wawancara2

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN B

User Acceptance Testing

Data ini merupakan hasil pengujian *User Acceptance Testing* tugas akhir yang dilakukan di PT. BOPI REDHA TEHNIK.

LAMPIRAN B

USER ACCEPTANCE TESTING

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA PT. BOPI REDHA TEHNIK BERBASIS WEB

Judul	:	Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Bopi Redha Tehnik Berbasis Web
Peneliti	:	M. Latief Kurnia
Evaluator	:	Redha Maharani
Jabatan	:	Head of Finance

Deskripsi :

Lembar ini digunakan untuk menilai kualitas dari sistem informasi yang dikembangkan oleh peneliti. Selain itu lembar pengujian ini juga digunakan untuk mengetahui apakah sistem informasi ini telah memenuhi harapan pengguna dan bekerja seperti yang diharapkan. Sehubungan dengan hal tersebut, Bapak/Ibu sebagai pengguna sistem ini nantinya dimohon untuk mengisi lembaran pengujian terhadap sistem informasi ini.

Keterangan :

Kategori penilaian yang digunakan untuk mengisi lembaran pengujian antara lain:

1. Berhasil, jika hasil yang didapat sesuai dengan harapan pengguna.
2. Tidak berhasil, jika hasil yang didapat tidak sesuai dengan harapan pengguna.

Gambar B.1. *User Acceptance Testing*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No	Pertanyaan	Hasil	
		Berhasil	Tidak Berhasil
1	Fitur sistem secara keseluruhan?	√	
2	Fitur SI Gaji untuk admin?	√	
3	Fitur SI Gaji untuk karyawan?	√	
4	Tampilan SI Gaji untuk admin?	√	
5	Tampilan SI Gaji untuk karyawan?	√	
6	Kesesuaian dengan kebutuhan?	√	
7	Kesesuaian penggunaan sistem?	√	

Pekanbaru, 1 Juni 2021

Narasumber

 PT. BOPI REDHA TEKNIK
 KANBARU
 (Redha Maharani)

Gambar B.2. *User Acceptance Testing 2*



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN C

OBSERVASI

Data ini merupakan hasil OBSERVASI tugas akhir yang dilakukan di PT. BOPI REDHA TEHNIK.



Gambar C.1. Observasi

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar C.2. Observasi 2



DAFTAR RIWAYAT HIDUP



M. Latief Kurnia, penulis lahir di Payakumbuh Provinsi Sumatera Barat pada tanggal 04 Desember 1995 anak dari Ayah Z. Dt. Marajo dan Ibu Wenniarti, merupakan anak tunggal. Pada tahun 2002 masuk SD Negeri 022 Balai Tangah Lintau dan menamatkan pendidikan sekolah dasar pada tahun 2008. Pada tahun yang sama penulis melanjutkan pendidikan di SMP Negeri 3 Lintau Buo dan menamatkan pendidikan SMP pada tahun 2011. Pada tahun yang sama penulis melanjutkan pendidikan di SMA Negeri 1 Lintau dan menamatkan pendidikan pada tahun 2014. Pada tahun 2014 penulis melanjutkan pendidikan Strata Satu (S1) di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Fakultas Sains dan Teknologi tepatnya pada Jurusan Sistem Informasi dan menamatkan pendidikan pada Tahun 2021. Selama menjadi mahasiswa, penulis pernah melaksanakan Kerja Praktek di Cv. Inti Boga Nawa Utama, Pekanbaru. Penulis juga mengikuti Kuli-ah Kerja Nyata (KKN) di Desa Tanjung. Belit, Kecamatan Siak Kecil, Kabupaten Bengkalis. Jalin komunikasi dengan penulis di e-mail: latief.kurnia@gmail.com dan Hp. 081277897976.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.